



OCTAVA SESION DE COMITÉ DE TRANSPARENCIA

EN EL SALVADOR, CABECERA DEL MISMO, ESTADO DE ZACATECAS; REUNIDOS EN EL LOCAL QUE OCUPA LA SALA DE SESIONES EN EL EDIFICIO DE LA PRESIDENCIA MUNICIPAL, SIENDO LAS 13:40 HORAS DEL DIA 13 DE SEPTIEMBRE DEL 2017, EL **PROFR. JOSE LUIS ALVARADO BUSTOS**, SECRETARIO DE GOBIERNO, LA **C. MARTINA RUIZ ALVARADO**, TESORERA MUNICIPAL, LA **C. LUDIVINA CORONEL GONZALEZ**, SÍNDICO MUNICIPAL, EN SU CARÁCTER COMO MIEMBROS DEL COMITÉ DE TRANSPARENCIA DEL H. AYUNTAMIENTO 2016-2018, CON EL FIN DE LLEVAR A CABO LA OCTAVA SESION, BAJO EL SIGUIENTE ORDEN DEL DIA:

ORDEN DEL DIA

- 1.- PASE DE LISTA
- 2.- LECTURA DE EL ACTA ANTERIOR
- 3.- NOTIFICACION DE PRORROGA PARA EL SOLICITANTE CON NUMERO DE FOLIO DE LA SOLICITUD: 00479917
- 4.- CLAUSURA DE LA SESION

PRIMER PUNTO: SE PASÓ LISTA DE ASISTENCIA, ESTANDO TODOS PRESENTES.

SEGUNDO PUNTO: SE DIO LECTURA AL ACTA ANTERIOR.

TERCER PUNTO: LA UNIDAD DE TRANSPARENCIA SOLICITA AL COMITÉ DE TRANSPARENCIA UNA PRORROGA PARA EL SOLICITANTE CON NUMERO DE SOLICITUD 00479917 YA QUE DE ACUERDO A LA INFORMACION SOLICITADA, SE REQUIERE DE MAS TIEMPO PARA RECABAR LA INFORMACION PUESTO QUE PIDE INFORMACION DE TRES AÑOS ATRÁS Y LAS AREAS A QUIEN SE LES CANALIZÓ LA INFORMACION PIDEN 10 DIAS HABLES MAS ADICIONALES DE ACUERDO AL ARTICULO 79 DE LA LEY DE TRANSPARENCIA Y ACCESO A LA INFORMACION PUBLICA DEL ESTADO DE ZACATECAS. POR LO QUE EL COMITÉ DE TRANSPARENCIA ACEPTA POR UNANIMIDAD QUE LA UNIDAD DE TRANSPARENCIA MANDE LA PRORROGA ADICIONAL AL SOLICITANTE.

CUARTO PUNTO: NO HABIENDO OTRO ASUNTO A TRATAR, SIENDO LAS 14:00 HORAS DEL TRECE DE SEPTIEMBRE DEL DOS MIL DIESESIETE, SE DIO POR TERMINADA LA SESIÓN, FIRMANDO EN ELLA LOS QUE INTERVIENEN.

DAMOS FE

COMITÉ DE TRANSPARENCIA



PRESIDENCIA MUNICIPAL
EL SALVADOR

[Signature]
PROFR. JOSE LUIS ALVARADO BUSTOS
SECRETARIO DE GOBIERNO



TESORERÍA MUNICIPAL
EL SALVADOR

[Signature]
C. MARTINA RUIZ ALVARADO
TESORERA MUNICIPAL



[Signature]
SINDICO MUNICIPAL
EC. LUDIVINA CORONEL GONZALEZ
SINDICO MUNICIPAL